

# Vse o vpisu

[NTF](#) › [IGT](#) › [Študij](#) › [1. stopnja](#) › [Grafične in interaktivne komunikacije \(UN\)](#) › [Vse o vpisu](#)

## Obvestilo!

V študijskem letu 2022/2023 bodo začeli veljati vpisni pogoji:

V univerzitetni študijski program Grafične in interaktivne komunikacije se lahko vpiše:

- a) kdor je opravil maturo,
- b) kdor je opravil poklicno maturo v programih srednjega strokovnega izobraževanja: grafični tehnik, medijski tehnik, fotografski tehnik, tehnik oblikovanja, ustvarjalec modnih oblačil, elektrotehnik, tehnik mehatronike, tehnik računalništva, strojni tehnik, lesarski tehnik, kemijski tehnik, in izpit iz enega od predmetov splošne mature; izbrani predmet ne sme biti predmet, ki ga je kandidat že opravil pri poklicni maturi,
- c) kdor je pred 1. 6. 1995 končal katerikoli štiriletni srednješolski program.

Študij traja 3 leta in obsega 180 kreditnih točk po ECTS.

V univerzitetni študijski program Grafične in interaktivne komunikacije se lahko vpiše:

- a) kdor je opravil splošno maturo,
- b) kdor je opravil poklicno maturo v kateremkoli srednješolskem programu in izpit iz enega od predmetov splošne mature; izbrani predmet ne sme biti predmet, ki ga je kandidat že opravil pri poklicni maturi,
- c) kdor je pred 1. 6. 1995 končal katerikoli štiriletni srednješolski program.

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo

- kandidati iz točk **a** in **c** izbrani glede na:
  - splošni uspeh pri splošni maturi oziroma zaključnem izpitu – 60 % točk,
  - splošni uspeh v 3. in 4. letniku – 40 % točk;
- kandidati iz točke **b** izbrani glede na:
  - splošni uspeh pri poklicni maturi – 40 % točk,
  - splošni uspeh v 3. in 4. letniku – 40 % točk,
  - uspeh pri predmetu splošne mature – 20 % točk.

Sprejeti kandidati bodo obvestila o postopkih ter datumih vpisa dobili **na svoje elektronske naslove**.

Grafične in interaktivne komunikacije – univerzitetni program  
Redni študij  
Izredni študij

Razpisana mesta  
55  
/

Merila za priznavanje znanja in spretnosti, pridobljenih pred vpisom+

Študentu se lahko prizna znanje, ki po vsebini ustreza učnim vsebinam predmetov v programu Grafične in interaktivne komunikacije, pridobljeno preko različnih oblik izobraževanja. O priznavanju znanja in spretnosti, pridobljenih pred vpisom, odloča Študijska

komisija NTF na podlagi pisne vloge študenta, priloženih spričeval in drugih listin, ki dokazujejo uspešno pridobljeno znanje ter vsebino tega znanja.

Pri priznavanju znanja, pridobljenega pred vpisom, bo Študijska komisija upoštevala naslednja merila:

Ustreznost pogojev za pristop k različnim oblikam izobraževanja (zahtevana predhodna izobrazba za vključitev v izobraževanje),

Dostopnost obsega izobraževanja (število ur predhodnega izobraževanja glede na obseg predmeta, pri katerem se obveznost priznava),

Ustreznost vsebine izobraževanja glede na vsebino predmeta, pri katerem se obveznost priznava.

Pridobljeno znanje se lahko prizna kot opravljena obveznost, če je bil pogoj za vključitev v izobraževanje skladen

s pogoji za vključitev v program Grafične in interaktivne komunikacije, če je predhodno izobraževanje obsegalo

najmanj 75 % obsega predmeta in najmanj 75 % vsebin ustreza vsebinam predmeta, pri katerem se priznava

študijska obveznost. V primeru, da komisija ugotovi, da se pridobljeno znanje lahko prizna, se to ovrednoti z

enakim številom točk po ECTS, kot znaša število kreditnih točk pri predmetu.

[Skip to content](#)