

# Interaktivni mediji 2













[NTF](#) > [IGT](#) > [Interaktivni mediji 2](#)

Predavanja

 [Uvod v predmet](#)

Dostopnost

---

- 
-  [Predavanja](#)
-  [Primeri uporabe postopkov slikovnega procesiranja v papirništvu in grafiki](#)
-  [Globoko učenje: klasifikacija slik s pomočjo konvolucijskih nevronske mreže](#)
-  [Lectures \(in English\)](#)
- 
- 
-  [Linki in \\*.m datoteke za delo s programom Octave](#)
-  [Preloge in vprašanja](#)
- 
- 
-  [Seminarske naloge](#)
- [Spletni obrazec za prijavo na temo](#)

Spletne povezave in literatura

Osnovno literaturo predstavlja [priročnik o Obdelavi slik v grafiki](#), ki sva ga napisala s kolegico [prof. dr. Dejo Muck](#) in je dosegljiv v knjižnici OTGO. Pri delu bomo uporabljali odprtokodni program [GNU Octave](#), ki je na voljo za različne operacijske sisteme.

- [Povezava do predmeta \(VIS\)](#)
- [GNU Octave – uporabniški priročnik](#)
- [GNU Octave – paket za obdelavo in analizo slik](#)



[Skip to content](#)