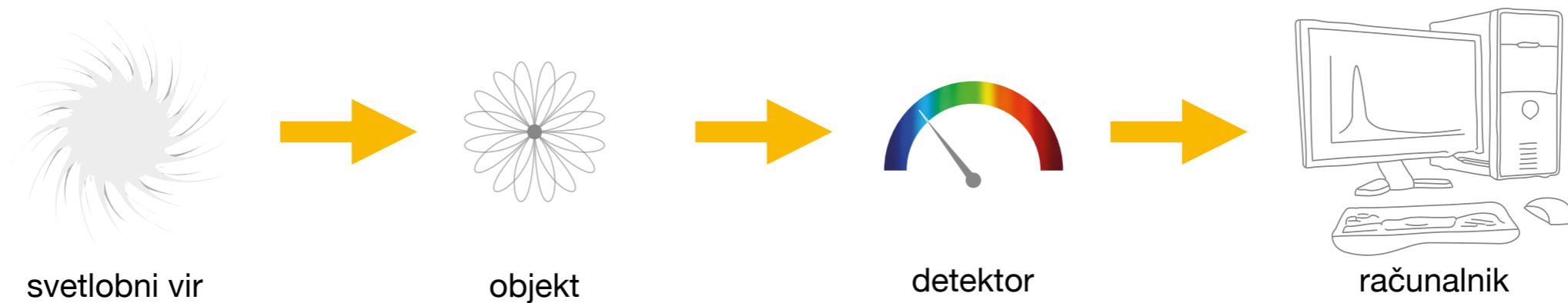
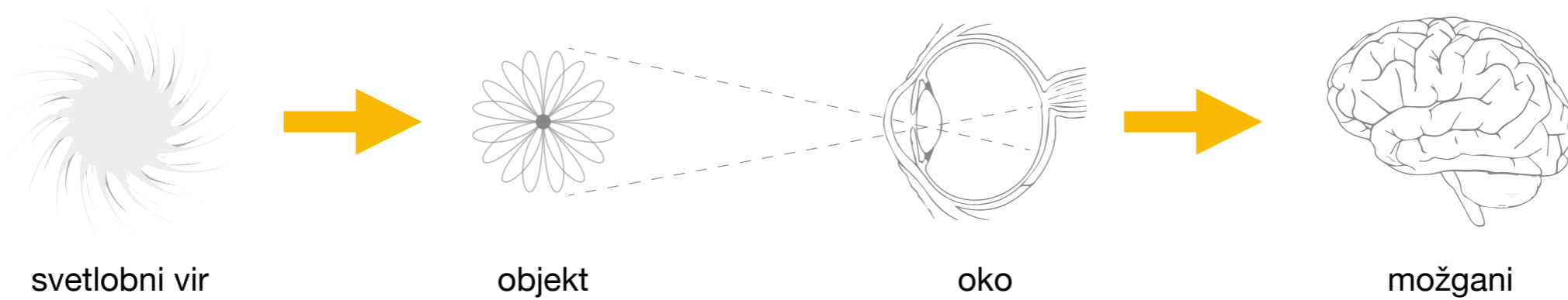


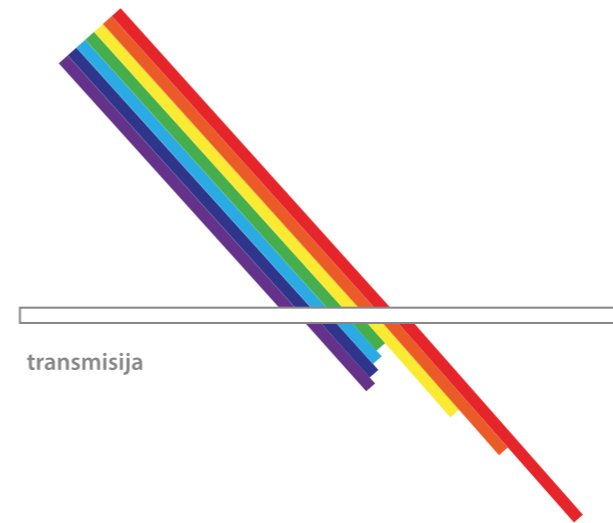
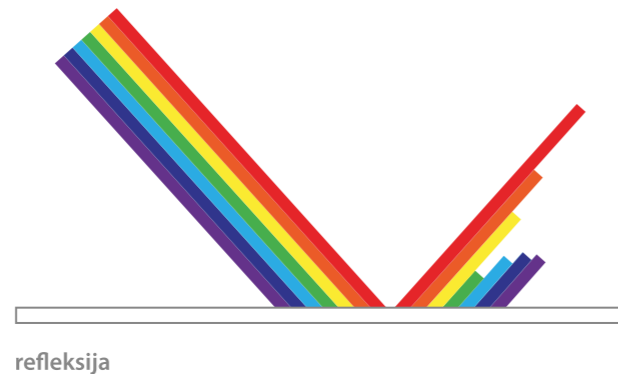
# Refleksijski spektri barvnih vzorcev

2. vaja

# Zaznava

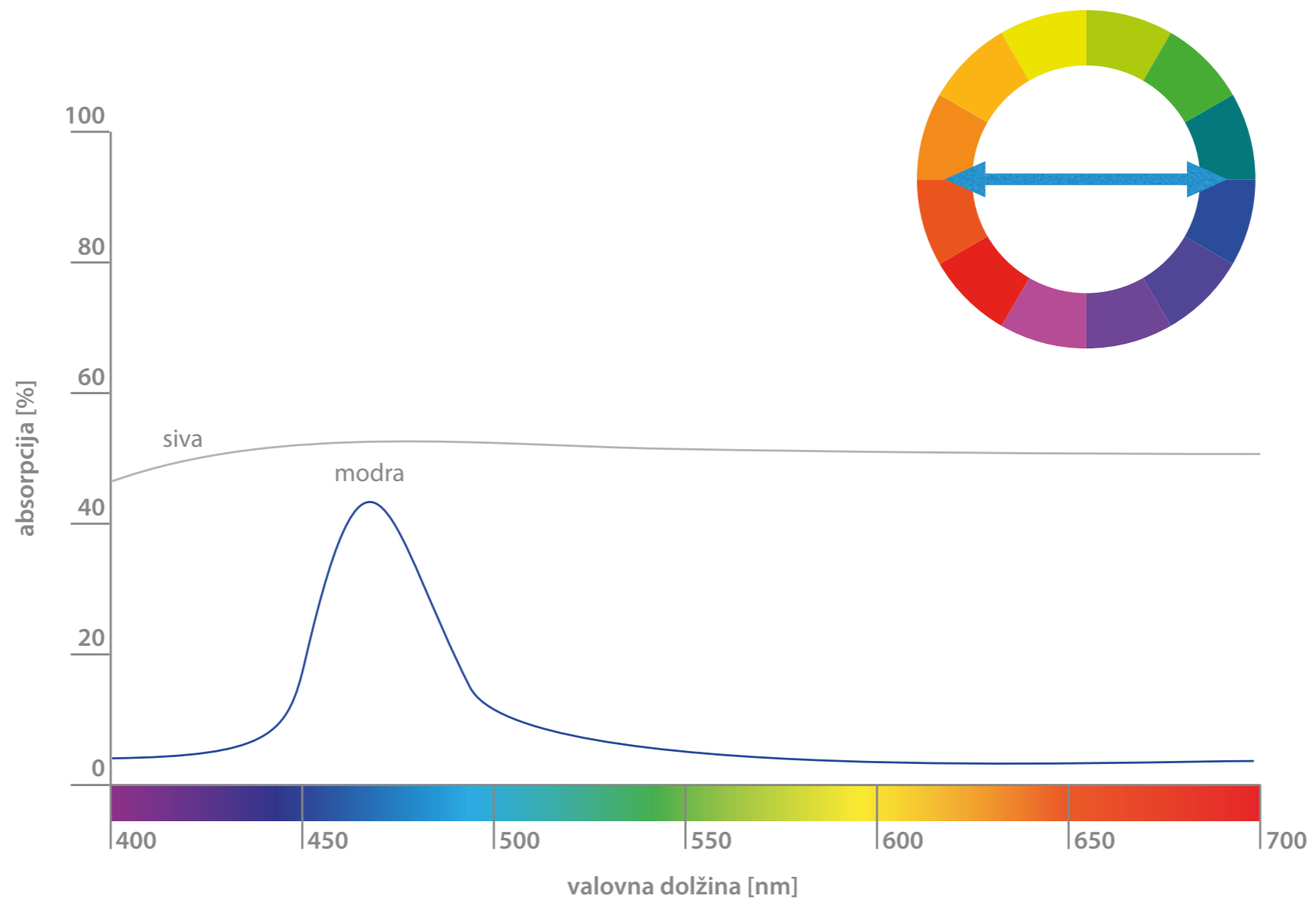


# Manipulacija valovnih dolžin

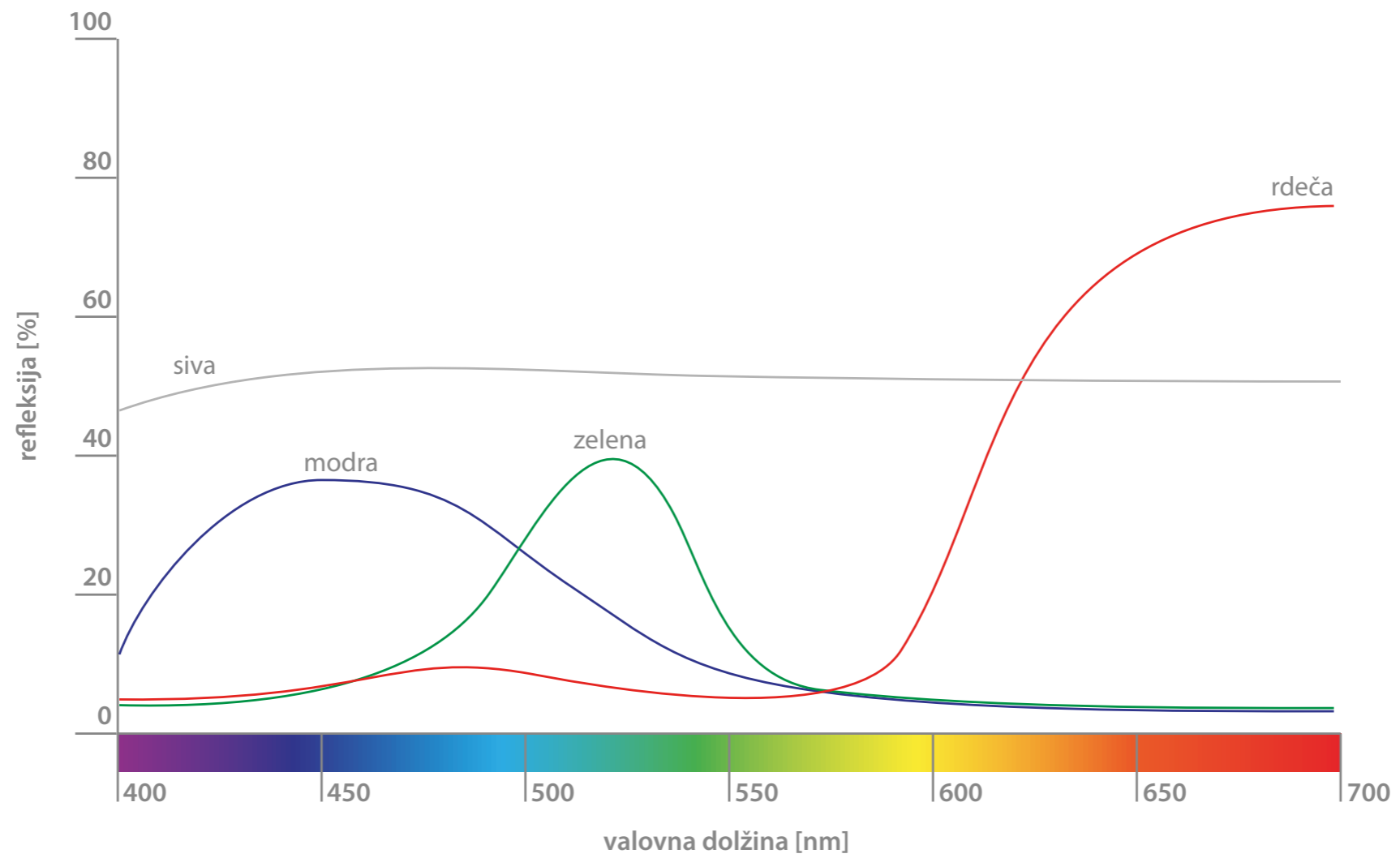


- \* Ko svetloba pade na površino predmeta, se del svetlobe absorbira, del svetlobe pa se odbije. Zato ima reflektirana svetloba popolnoma drugačno spektralno sestavo od vpadne svetlobe.
- \* Od predmeta odbito svetlobo zaznamo kot barvo.
- \* Podobno kot pri refleksiji se dogaja tudi pri transmisiji. Del vpadne svetlobe se absorbira, del svetlobe pa prehaja skozi predmet.
- \* Od predmeta prepuščeno svetlobo zaznamo kot barvo.

# Absorpcija



# Refleksija



# Naloga

- \* Merjenje s programom **Argyll**, ukaz **merjenje\_spektrov.command** (Applications/Merjenje barv), meritve so shranjene v hiški s končnico **\*.csv**, \*.csv datoteko odpremo v **Excelu**.
- \* Pogoji merjenja:
  - \* Instrument, proizvajalec: EyeOne, X-Rite
  - \* Osvetlitev: D50
  - \* Barvnometrični opazovalec: 2°
  - \* Območje merjenja: 380–730 nm
  - \* Korak meritev: 10 nm
  - \* Geometrija merjenja: 45/0
- \* Merjenje refleksije devetim barvnim vzorcem.
- \* Izris refleksijskih spektrov za posamezne barve.