

Informacijske tehnologije



Splošne informacije

- Nosilec predmeta: izr. prof. dr. Aleš Hladnik
ales.hladnik@ntf.uni-lj.si
 - ◆ Govorilne ure: kabinet K-517, torek 12^h – 13^h
- Metode poučevanja in učenja:
 - ◆ Predavanja in seminarji:
četrtek 8:00 – 10:30 P-201 / MSTeams (?)
 - ◆ Vaje: računalniška učilnica
 - ◆ Asistent Primož Weingerl: **primoz.weingerl@ntf.uni-lj.si**

Splošne informacije

- Študijske obveznosti:
 - ◆ Prisotnost in sodelovanje pri vajah
 - ◆ 100%-na udeležba
 - ◆ Izdelava seminarske naloge
 - ◆ Aktualna tema s področja IT
 - ◆ Predstavitev seminarske naloge
 - ◆ Po sklopu predavanj, termin bo določen kasneje
 - ◆ **Oddana in predstavljena seminarska naloga ter uspešno opravljene vaje sta pogoja za pristop k izpitu iz IT !**

Splošne informacije

- ◆ **Seminarsko nalogo mi pošljite po e-pošti najkasneje en dan pred predstavitvijo!**
- ◆ Pisni izpit
 - ◆ Izpitni roki: trije v poletnem semestru oz. počitnicah, dva v zimskih počitnicah
 - ◆ Ocena pri predmetu IT sestavljena iz seminarske naloge (25%), vaj (25%) in pisnega izpita (50%)



Katedra za informacijsko
in grafično tehnologijo

Informacijske tehnologije

NTF > IGT > Aleš Hladnik > Predmeti > Informacijske tehnologije

Predavanja

- Uvod
- Predavanja

Seminarske naloge

- Navodila za pisanje
- Spletni obrazec za prijavo na temo: [REDNI](#) / [IZREDNI](#) študentje
- Ocene iz seminarskih nalog: [REDNI](#) študentje

Spletne povezave in literatura

- Povezava do predmeta (VIS)
- Spletni tečaj: Computer Science 101
- E-učbenik za informatiko



izr. prof. dr. Aleš Hladnik

- K-517
- Torek, 12:00-13:00
- 01/20 03 290
- ales.hladnik@ntf.uni-lj.si

VSEBINE

Predmeti

Informacijske tehnologije

Interaktivni mediji 1

<https://www.ntf.uni-lj.si/igt/employee/ales-hladnik/>

Tema	GIK - redni			
	Ime in priimek 1	Ime in priimek 2	Datum predstavitve	Opomba
Avtonomni avtomobili				
Biometrija				
Blockchain tehnologija in kriptovalute				
Delovanje sodobnih spletnih iskalnikov				
Digitalna etika in zasebnost				
Digitalni zvok in programi za njegovo obdelavo				
Diski SSD				
ICT in "nadgradnja" človeka				
Internet stvari				
Internet: svoboda, varnost, zasebnost				
Kibernetna varnost				
Kriptografija in steganografija				
Kvantno računalništvo				
Lažne novice				
Naprave za konverzacijo in virtualni asistenti				
Navidezna, obogatena in mešana resničnost				
Odprtokodni grafični programi				
Pametni prostori, mesta in domovi				
Programi za obdelavo videa				
Računalniško podprto načrtovanje (CAD)				
Računalništvo v oblaku				
Robotska avtomatizacija procesov				
Sistemi za video nadzor				
Sodobne grafične kartice				
Stiskanje (kompresija) podatkov				
Strojno in globoko učenje				
Tehnologija 5G				
Umetna inteligenca				

Rok za izbiro teme: 5. november 2023

O vsebini

- Predavanja temeljijo na tečaju *Computer Science 101* (Nick Parlante, Stanford University), ki je dosegljiv na spletnem mestu:

<https://introcomputing.org/>

- Dostop do tečaja je brez uporabniškega imena in gesla ter brezplačen
- Spletno mesto omogoča izvajanje (enostavnih) primerov JavaScript kode kar v spletnem brskalniku, npr.:

<https://introcomputing.org/code-1-introduction.html>

Introduction

1. [Lecture 1: Introduction to computing principles](#)
2. [Lecture 2: Variables](#)

Digital images

1. [Lecture 3: Introduction to digital images](#)
2. [Lecture 4: Image code](#)
3. [Lecture 5: For Loop](#)
4. [Lecture 6: Expressions](#)
5. [Lecture 7: Image puzzles](#)
6. [Lecture 8: Grayscale images](#)
7. [Lecture 9: If Logic](#)
8. [Lecture 10: Bluescreen](#)

Hardware

1. [Lecture 11: Hardware](#)

Bits & Bytes

1. [Lecture 12: Bits Bytes 1](#)
2. [Lecture 13: Bits Bytes 2](#)

Software

1. [Lecture 14: Software 1](#)
2. [Lecture 15: Software 2](#)

Networks

1. [Lecture 16: Network 1](#)
2. [Lecture 17: Network 2](#)

Tables

1. [Lecture 18: Table 1](#)
2. [Lecture 19: Table 2](#)
3. [Lecture 20: Table 3](#)
4. [Lecture 21: Table 4](#)
5. [Lecture 22: Table 5](#)

Analog Digital

1. [Lecture 23: Analog Digital 1](#)
2. [Lecture 24: Analog Digital 2](#)
3. [Lecture 25: Digital Media](#)

Security

1. [Lecture 26: Computer Security](#)

Kaj je cilj predmeta IT?

*Daj človeku ribo in nahranil ga boš za en dan.
Nauči ga loviti ribe in prehranil ga boš za vse
življenje.*

*Povej mi in bom pozabil. Pokaži mi in si bom
zapomnil. Vzbudi mi zanimanje in bom razumel.*

Kitajska pregovora