

NAVODILO ZA IZDELAVO KART ZA ORUXMAPS

ARCGIS

1. V ArcGIS-u izdelaj geopozicionirano karto območja. Zoomiraj karto tako, da je na ekranu območje, ki ga želiš izvoziti.
2. Izvozi karto z ukazom *File / Export Map*. Tip datoteke (*Save As Type*) nastavi na **JPEG**. Pod *Options / General* odkljukaj opcijo **Write World File** in nastavi Resolution **vsaj na 300 dpi**. Klikni Save.

QGIS

1. V QGIS-u izdelaj karto območja ter zaženi **Print Composer** (menu *Project / New Print Composer*). Nariši oz. dodaj karto z ikono **Add New Map** (vse potrebne ikone so na levi v stolpcu), nariši jo po celotnem listu (da so vogali karte točno v vogalih lista). **Karto premikaš** z ikono *Move Item Content*, **zoomiraš** pa jo s popravkom vrednosti *Scale*, ki je dostopna v desnem meniju *Item Properties / Main Properties*.
2. Na desni v meniju *Composition / Export Settings* nastavi *Export Resolution vsaj na 300 dpi*. V istem sklopu odkljukaj opcijo **Save World File**.
3. Karto izvoziš v glavnem meniju *Composer / Export As Image*, kot JPG.

WINDOWS EXPLORER / UREJANJE FAJLOV

4. Pojdi v direktorij, kamor si posnel karto. Tam sta nastali dve datoteki: imekarte.jpg in imekarte.jgw. Preimenuj končnico datoteke imekarte.JGW v imekarte.JPW.

ORUXMAPS DESKTOP

5. Poženi OruxMaps Desktop (datoteko **OruxMapsDesktop.jar**).
6. Klikni na gumb **Calibration file**. Izberi datoteko imekarte.jpw. Če je vse v redu, se naloži tudi karta (Image file). Program sporoči: Unknown datum! Select it manually. To je OK.
7. Klikni na gumb **Datum** in izberi s seznama **D48 Slovenia : Slovenia** (ali pritisni črko D).
8. Klikni na gumb **Projection** in izberi **Transverse Mercator** (ali pritisni črko T). V oknu, ki se odpre, nastavi parametre takole:
 - Latitude Origin: **0**
 - Longitude Origin: **15**
 - k (Scale Factor): **0.9999**
 - False East: **500000**
 - False North: **-5000000**
9. Spodaj izpolni še ime karte v polju **Map Name**, npr. Golovec, ter izberi direktorij, kamor se bo karta zapisala. Najbolje, da je ime tega direktorija enako imenu karte.
10. Klikni **Create Map**.

ANDROID / TELEFON

11. Prikluči svojo Android napravo (npr. telefon) na računalnik. Na napravi poišči **direktorij oruxmaps** in v njem **direktorij mapfiles**. V ta direktorij skopiraj direktorij s karto, ki si ga ustvaril.
12. To je to, ko naslednjič poženeš OruxMaps na Android napravi, izbereš opcijo **Switch Map/Offline maps**, in v seznamu bo pojavila tvoja karta. Izberi jo in uživaj.

* *Opomba 1:* OruxMaps v trgovini Play ne obstaja v brezplačni varianti. Ta je na voljo kot offline namestitveni fajl s končnico *.apk, na spletni strani <https://www.oruxmaps.com/>

Telefon pri namestitvi APK-jev sicer jamra, da je lahko nevarno, ampak OruxMaps je preverjeno OK.

* *Opomba 2:* Zoomiranje offline kart v aplikaciji OruxMaps poteka s pritiski na gumba za zvok (Volume +/-), ker bo navaden zoom premaknil karto na online verzijo. Če se pri prevelikem odzoomiranju pojavijo bela polja in karta izgine, je to zaradi prevelikega zooma.